Anadi Bank Button erstellen

Damit die Anadi Bank Funktion an der Kasse aufgerufen werden kann, legen Sie im Touch-Designer einen eigenen Button auf Ihrer Tastatur an.

Touch-Designer öffnen

1. Öffnen Sie den Touch-Designer unter **Tools** → **Tasten** (neben **System**).
2. Wählen Sie Ihre Tastatur aus und klicken Sie auf **Bearbeiten**.

TOPTECH Touch-Designer mit Tastaturliste und den Schaltflächen Bearbeiten, Station Zuweisen und

Touch-Designer: Tastatur auswählen und bearbeiten

Button anlegen

1. Klicken Sie auf **Button hinzufügen**.
2. Wählen Sie den Reiter **Funktion**, anschließend die Funktion **Anadi Bank**, und bestätigen Sie mit **Hinzufügen**.

Schaltfläche Button hinzufügen im Touch-Designer

Button hinzufügen

Fenster Funktion auswählen mit dem Reiter Funktion und der ausgewählten Funktion Anadi Bank

Funktion „Anadi Bank“ auswählen

Button gestalten

1. Passen Sie die Größe des Buttons mit den Schaltflächen **XS** bis **XXL** an.
2. Klicken Sie auf **Bild laden**, um das Marie Logo hinzuzufügen.
3. Öffnen Sie den Ordner `C:\Program Files (x86)\TTWin\Images`.
4. Wählen Sie das Marie Logo (`Marie_Logo.png`) aus und bestätigen Sie mit **Öffnen**.

Touch-Designer: Button konfigurieren mit Größenauswahl, Bild laden und Speichern, der Marie-Butto

Button konfigurieren: Größe, Bild laden und Speichern

Dateidialog im Ordner TTWin Images mit der Datei Marie_Logo.png

Marie_Logo.png im Ordner TTWin\Images

Speichern und verteilen

1. Bestätigen Sie die Änderungen mit **Speichern**.
2. Verteilen Sie die Tastatur gegebenenfalls mit **Station Zuweisen** an andere Kassen.
3. Klicken Sie im Touch-Designer auf **Beenden**.

Version #1
Erstellt: 2026-10-02 09:58:33 UTC von Irjad
Zuletzt aktualisiert: 2026-10-02 09:58:34 UTC von Irjad